

LIBÉREZ VOTRE POTENTIEL

POWERED BY
CQ32G4VE

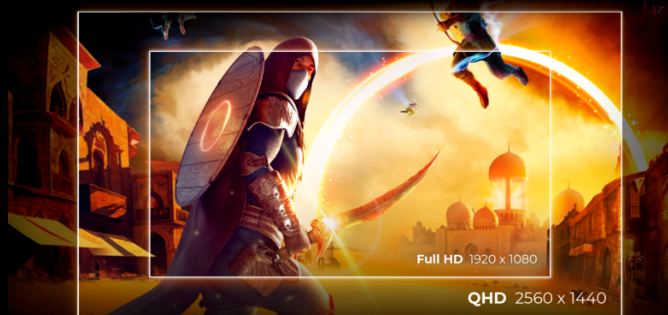


L'écran QHD incurvé de 32 pouces offre une expérience de jeu inégalée, avec une résolution brillante de 2560 x 1440 et un taux de rafraîchissement fluide de 180 Hz. Ce moniteur présente une courbure de 1500R avec un panneau VA rapide avec 1ms GtG et une compatibilité HDR10, ce qui se traduit par des graphismes spectaculaires et des couleurs riches. Avec un MPRT de 0,5 ms et un léger décalage d'entrée, vous pouvez bénéficier d'une réactivité quasi instantanée et la personnalisation du G-Menu vous permet de personnaliser vos paramètres. Ce moniteur est votre ticket pour dominer la compétition.

- **Résolution QHD**
- **180Hz Refresh Rate**
- **Rayon de courbure 1500R**
- **1ms temps de réponse GTG - Gris à gris**
- **Vivez le jeu à son meilleur avec HDR10**
- **Faible latence d'entrée**

RÉSOLUTION QHD

Avec une résolution de 2 560 x 1 440, le Quad HD (QHD) offre une qualité d'image d'un haut niveau et des images nettes qui révèlent les moindres détails. Le rapport largeur/hauteur de 16:9 de l'écran large offre beaucoup d'espace pour s'étendre et travailler ; il vous permet également de profiter des jeux ou films dans leur format d'origine.





180HZ REFRESH RATE

Les jeux compétitifs et intenses exigent la meilleure technologie pour garantir un jeu plus fluide et sans décalage. Ce moniteur AGON by AOC dispose d'un taux de rafraîchissement de 180 Hz, ce qui le rend 3 fois plus rapide qu'un écran standard. Une fréquence d'images plus faible peut donner l'impression que les ennemis sautent d'un endroit à l'autre sur l'écran, ce qui en fait des cibles très difficiles à atteindre. Une fréquence d'images de 180 Hz restaure les images manquantes critiques sur l'écran, révélant les mouvements de l'ennemi dans un mouvement ultra-fluide, vous permettant de cibler plus facilement. Avec ce moniteur de jeu AGON by AOC, vous n'aurez pas à supporter le décalage d'entrée et le déchirement de l'écran.

RAYON DE COURBURE 1500R

Le design incurvé s'enroule autour de vous pour faire de vous le centre de l'action et vous placer au cœur de vos parties de jeu.



1MS TEMPS DE RÉPONSE GTG - GRIS À GRIS

GtG signifie Grey-To-Grey et représente le temps qu'il faut pour qu'un pixel passe d'un niveau de gris à l'autre. Dans les jeux, chaque milliseconde compte et peut faire la différence entre réussir ou rater un coup. Le temps de réponse rapide élimine également les images fantômes et le flou de mouvement.

VIVEZ LE JEU À SON MEILLEUR AVEC HDR10

HDR10 est là pour améliorer encore davantage la qualité d'image, en améliorant la synchronisation de votre GPU ou de votre console avec le moniteur. Cela crée une expérience de jeu plus réaliste, immersive et fluide : Vous aurez l'impression de vous plonger dans le jeu, image par image.





FAIBLE LATENCE D'ENTRÉE

Libérez vos réflexes en passant au mode Faible latence d'entrée d'AOC. Oubliez les fioritures graphiques : ce reprogramme le moniteur en favorisant le temps de réponse brut, offrant le nec plus ultra de l'état d'alerte de déclenchement.

GÉNÉRALITÉS

Nom du modèle	CQ32G4VE
Marque	AOC
Canal	Gaming
Gamme de produits	AOC Gaming
Type conceptuel	G4
EAN	4038986182164

INFORMATIONS SUR L'ÉCRAN

Taille de l'écran (pouces)	31,5
Taille de l'écran (cm)	80,0
Plat / incurvé	Incurvé
Rayon de courbure	1500R
Pixels par pouce	93,24
Résolution de la dalle	2560x1440
Format d'affichage	16:9
Type de dalle	Fast VA
Type de rétro-éclairage	WLED
Max Fréquence de rafraîchissement	180 Hz
Temps de réponse GtG	1 ms
Temps de réponse MPRT	0,5 ms
Rapport de contraste statique	3500:1
Rapport de contraste dynamique	80M:1
Angle de vision (CR10)	178/178
Couleurs d'affichage	16.7M (8bits)
Brightness in nits	300 cd/m2

FONCTIONNALITÉ VIDÉO

Technologie de synchronisation (VRR)	Adaptive Sync
AMD FreeSync™	AMD FreeSync
Fréquence du signal numérique vertical	HDMI: 48-144Hz / DP: 48-180Hz
Fréquence du signal numérique horizontal	HDMI: 30k-230kHz / DP: 30k-270kHz
HDR (High Dynamic Range)	HDR 10
Technologie Blue Light	Low Blue Light
Espace chromatique (sRGB) CIE 1976 %	124,2
Espace chromatique (DCI-P3) CIE 1976 %	92,4
Flicker-Free	Flicker Free

INFORMATIONS SUR LA CARROSSERIE

Couleur du cadre (avant)	Noir
Couleur de carrosserie (arrière)	Noir, Gris
Finition de carrosserie (arrière)	Texture
Socle amovible	Oui
Verrou Kensington	Oui
Fixation murale Vesa	100x100

ERGONOMIE

Inclinaison $-3^{\circ} \pm 2^{\circ} \sim 21^{\circ} \pm 2^{\circ}$

CARACTÉRISTIQUES DE JEU		CONSUMMATION ÉLECTRIQUE		QUE CONTIENT L'EMBALLAGE	
Style de jeu	MMORPG, Action, RTS, FPS (eSports), Racing	Alimentation électrique	Interne	Câble HDMI	1x
Mode jeu	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off	Consommation d'énergie sur (type) en watts	35,0	Câble Displayport	1x
Confort de jeu	G-menu	Consommation d'énergie en veille en watts	0,3	Câble d'alimentation	Oui
Compatibilité PS5	2560x1440@120Hz	Consommation d'énergie à l'arrêt en watts	0,3	AUTRES INFORMATIONS	
Compatibilité Xbox X	2560x1440@120Hz	Classe énergétique	F	Période de garantie	3 ans
Compatibilité Xbox S	2560x1440@120Hz				
DÉVELOPPEMENT DURABLE		INFORMATIONS SUR LA CONNECTIVITÉ			
Certifié TCO	No	HDMI	HDMI 2.0 x 2		
DEEE	Oui	DisplayPort	DisplayPort 1.4 x 1		
Conformité REACH	Oui	Sortie audio	Sortie casque (3,5mm)		
Conformité RoHs	Oui				
Boîtier sans PVC/BFR	Oui	DIMENSIONS DU PRODUIT (LXHX P) MM			
Sans mercure	Oui	Dimensions du produit socle inclus (LxHxP) mm	709.4 x 523.8 x 265.3		
Matériau d'emballage recyclable	100 % recyclable	Dimensions du produit socle exclus (LxHxP) mm	709.4 x 425.2 x 96.6		
Carton material	Paper	Dimensions de l'emballage (LxHxP) mm	840 x 527 x 188		
		Poids brut emballage inclus (en kg)	9,91		
		Poids net emballage exclus (en kg)	7,31		
		Produit sans support (kg)	6,24		